

HORDAS DEL CAOS

ADORADORES DEL CAOS

	M	HA	HP	F	R	H	I	A	L	Reglas especiales
Señor del Caos	10	8	3	5	5	3	8	5	9	Marcas del Caos
Paladín Legendario	10	7	3	5	4	2	7	4	8	Marcas del Caos
Paladín del Caos	10	6	3	5	4	2	6	3	8	Marcas del Caos, portaestandarte de batalla del ejército
Gran Hechicero	10	5	3	4	4	3	5	2	8	Marcas del Caos, magia
Hechicero	10	5	3	4	4	2	5	1	8	Marcas del Caos, magia
Caballero	10	5	3	5	4	1	5	1	8	Marcas del Caos. Los elegidos tienen +1 Ataque.
Campeón Caballero	10	5	3	5	4	1	5	2	8	Marcas del Caos. Los elegidos tienen +1 Ataque.
Guerrero	10	5	3	4	4	1	5	1	8	Marcas del Caos. Los elegidos tienen +1 Ataque.
Campeón Guerrero	10	5	3	4	4	1	5	2	8	Marcas del Caos. Los elegidos tienen +1 Ataque.
Bárbaro del Caos	10	4	3	3	3	1	4	1	7	Los Caballeros Bárbaros del Caos son caballería rápida.
Caudillo	10	4	3	3	3	1	4	2	7	

CARROS DEL CAOS

	M	HA	HP	F	R	H	I	A	L	Reglas especiales
Carro	-	-	-	5	5	4	-	-	-	Carro, marcas del Caos
Guerreros	-	5	-	4	-	-	5	1	8	
Corcel del Caos	20	3	-	4	-	-	3	1	-	

BESTIAS DEL CAOS

	M	HA	HP	F	R	H	I	A	L	Reglas especiales
Dragón del Caos	15	6	0	6	6	6	3	6	8	terror, criatura voladora, objetivo grande, armas de aliento, piel escamosa (3+)
Engendro	5D6	3	0	4	5	3	2	1D6+1	10	movimiento especial, ataques especiales, inmunes a la desmoralización, miedo, potencia de unidad 3
Mastín del Caos	18	4	0	3	3	1	3	1	5	
Caballo de Guerra	20	3	0	3	3	1	3	1	5	
Corcel del Caos	20	3	-	4	3	1	3	1	5	

DEMONIOS DEL CAOS

	M	HA	HP	F	R	H	I	A	L	Reglas especiales
Príncipe Demonio	15	8	0	5	5	4	8	5	9	demonio, terror, criatura voladora, marcas del Caos, potencia de unidad 3
Demonio Mayor	15	7	0	5	5	3	7	4	8	demonio, terror, criatura voladora, marcas del Caos, potencia de unidad 3
Guardián de Secretos	20	9	0	6	6	6	10	6	9	demonio, terror, objetivo grande, Almicle Soporífero, Aura de Slaanesh, hechicero (nivel 4)
Diablilla	12	4	0	4	3	1	5	2	8	demonio, Aura de Slaanesh
Corcel de Slaanesh	25	4	0	4	4	3	5	2	8	demonio
Señor de la Transformación	15	6	0	6	6	6	10	5	9	demonio, terror, criatura voladora, objetivo grande, Voluntad de Tzeentch, Maestro de la Hechicería, Destruyehechizos, hechicero (nivel 4)
Horror	10	2	0	3	3	1	3	1	8	demonio, hechicero
Incinerador	15	2	4	4	4	1	4	2	8	demonio, llamaradas de Tzeentch, en compañía de Horrores, miniatura individual
Aullador	3	3	0	4	4	2	4	2	8	demonio, criatura voladora, ataque rasante
Disco Volador de Tzeentch	3	3	0	5	5	3	4	1	8	demonio, levita 38 cm
Devorador de Almas	15	10	0	6(7)	6	7	10	7	9	demonio, terror, criatura voladora, objetivo grande, Armadura de Khorne, Hacha de Khorne, Poder de Khorne, furia asesina, resistencia a la magia (2)
Desangrador	10	5	0	5	3	1	4	1	8	demonio, furia asesina, resistencia a la magia (1)
Gran Desangrador	10	5	0	5	3	1	4	2	8	demonio, furia asesina, resistencia a la magia (1)
Mastín de Khorne	18	5	0	4	3	1	4	1	8	demonio, caballería rápida, resistencia a la magia (2), furia asesina
Juggernaut de Khorne	18	5	0	5	5	3	2	2	8	demonio, tirada de salvación por armadura de 4+
Gran Inmundicia	10	8	0	6	6	10	4	6	9	demonio, terror, objetivo grande, Nube de Moscas, Torrente de Corrupción, hechicero (nivel 4)
Nurgletes	10	3	0	3	3	4	2	4	8	demonio, enjambre, Nube de Moscas
Portador de Plaga	10	4	0	4	4	1	4	1	8	demonio, Nube de Moscas, Torrente de Corrupción
Furia	10	4	0	4	3	1	4	1	6	demonio, unidad voladora
Montura Demoníaca	20	4	0	5	5	3	3	2	8	demonio