

Breogám

Breogám es, al igual que los habitantes de Loren, un elfo silvano; sin embargo, él vive un poco más al sur. En las tierras de Estalia, en una pequeña zona noroccidental aún pervive un a pequeña colonia de estos elfos. Allí, Breogám lucha día tras día por la liberación de su tierra.

Puedes elegir a Breogám como una opción de Comandante en un ejército Elfo Silvano. Si se incluye, debe incluirse tal cual, sin poder añadir ni quitar objetos mágicos de ningún tipo.

Breogám

	M	HA	HP	F	R	H	I	A	L
Breogám	12	7	7	4	3	3	8	4	10

Puntos: 225

Armas y equipo: arma de mano, *Arco do luar*, *Amuleto da carvalheira*.

Reglas Especiales: odio a Estalia e Imperio, *O nosso é cousa nossa*.

Objetos Mágicos

Arco do luar: es un arco mágico de alcance 75 cm. Tiene tantos ataques como el portador, y de su misma fuerza. Además, anula tiradas de salvación especial.

Amuleto da carvalheira: al inicio de la partida debes elegir que tirada de salvación especial quieres que tenga (un mínimo de 6+ hasta un máximo de 2+). Según la salvación que escojas, por cada herida no salvada, en vez de una herida, recibirás un número de heridas conforme a la siguiente tabla:

Salvación:	Nº heridas:
6+	1
5+	1d2
4+	1d3
3+	1d3+1
2+	1d3+2

Reglas Especiales

O nosso é cousa nossa: cualquier unidad enemiga que intente cargar a Breogám o a la unidad en que se encuentre debe efectuar un chequeo de liderazgo. Este chequeo se tirará después de decir cuál es la reacción a la carga (si se reacciona disparando, efectúa los disparos normalmente antes del cheque). Si no lo pasa, la unidad no se mueve, con lo que, obviamente, no carga.